

Aufgabe 1: Pokerblatt Flush

Schreiben Sie eine Methode `istFlush(string[])` die entscheidet, ob ein Pokerblatt ein Flush darstellt.

- Ein Flush liegt vor, wenn alle Karten von der gleicher Farbe sind.
- Als Farben gibt es Kreuz (Kr), Pik (P), Herz (H) oder Karo (Ka).
- Die Zahlwerte liegen zwischen 2 und 10, zusätzlich gibt es Bauer (B), Dame (D), König (K), As (A).

Beispiel:



```
string[] hand = {"HA","HK","H10","H3","H2"};
boolean flush=istFlush(hand); // → flush = true
```

Tipp: die Methode `subbing(begin,end)` liefert einen Teilbing zurück, z.B.

```
string text="Hallo";
string text1=text.subbing(0,2); // → text1= "Ha";
```

Aufgabe 2: Pokerblatt 2

Schreibe weitere Methoden, um Pokerblätter zu erkennen:

- `istVierling(string[])`



- `istDrilling(string[])`



- `istPaar(string[])`



- `istFullHouse(string[])`



Zusatz für Profis: Überprüfen Sie in der Methode `gewinnt(string[] hand1, string[] hand2)`, welches Blatt das bessere ist. Dabei gilt folgende Ordnung

- Royal Flush
- Straight Flush
- Vierling
- Full House
- Flush
- Straight (Straße)
- Drilling
- Zwei Paare
- Paar
- Höchste Karte

(Quelle: <https://www.poker169.com/reihenfolge/haende>)