



Lösungsvorschlag zu den Übungen

1.

a) Anzahl Besucher an einem bestimmten Tag
in einem bestimmten Saal

indTag setzen

saalNr setzen

indSaal = saalNr - 1

anzBesucher = kino[indSaal][indTag]

b) Anzahl Besucher in einer Woche
für einen bestimmten Saal

saalNr setzen

indSaal = saalNr - 1

sum = 0

für j = 0 bis 6

sum = sum + kino[indSaal][j]

c) Saal mit den meisten Besuchern
(an einem bestimmten Tag) bestimmen

indTag setzen

indSaal = 0

maxAnz = kino[0][indTag]

für i = 1 bis 3

kino[i][indTag] > maxAnz

ja

?

nein

indSaal = i

maxAnz = kino[i][indTag]

gesuchteSaalNr = indSaal + 1

d) Gesamtanzahl Besucher

gesSum = 0

für i = 0 bis 3

für j = 0 bis 6

gesSum = gesSum + kino[i][j]

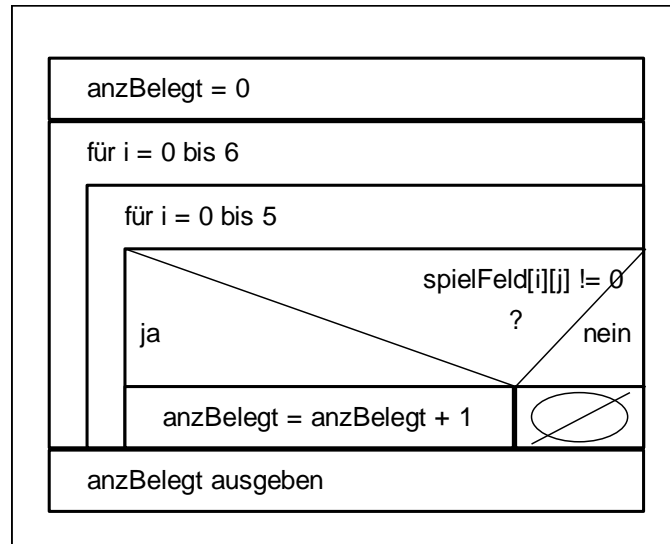


2. a) `int[][] spielFeld = new int [7][6];`

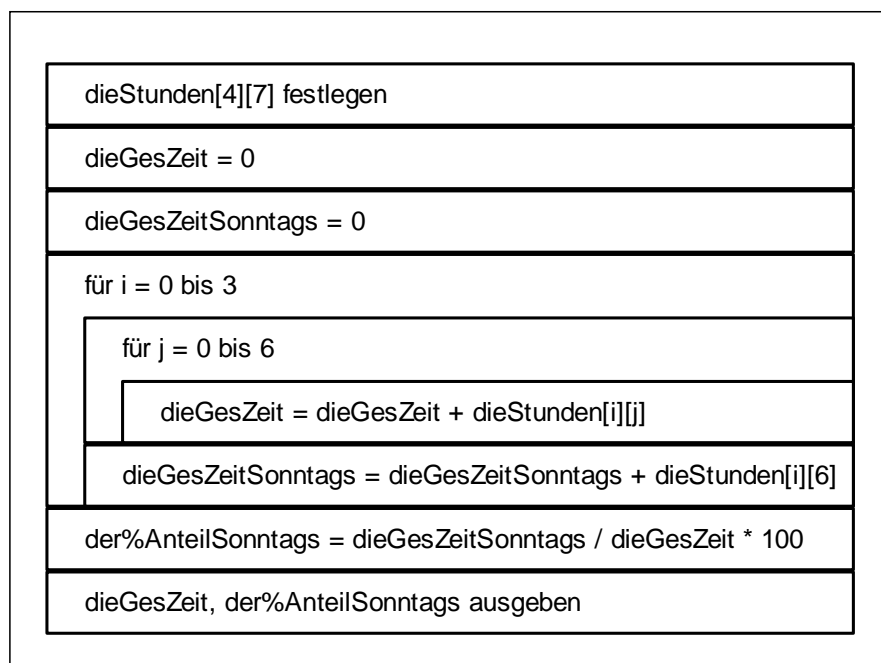
Ein Feldelement kann folgende Werte annehmen:

0 (nicht belegt), 1 (von Spieler1 belegt) oder 2 (von Spieler2 belegt).

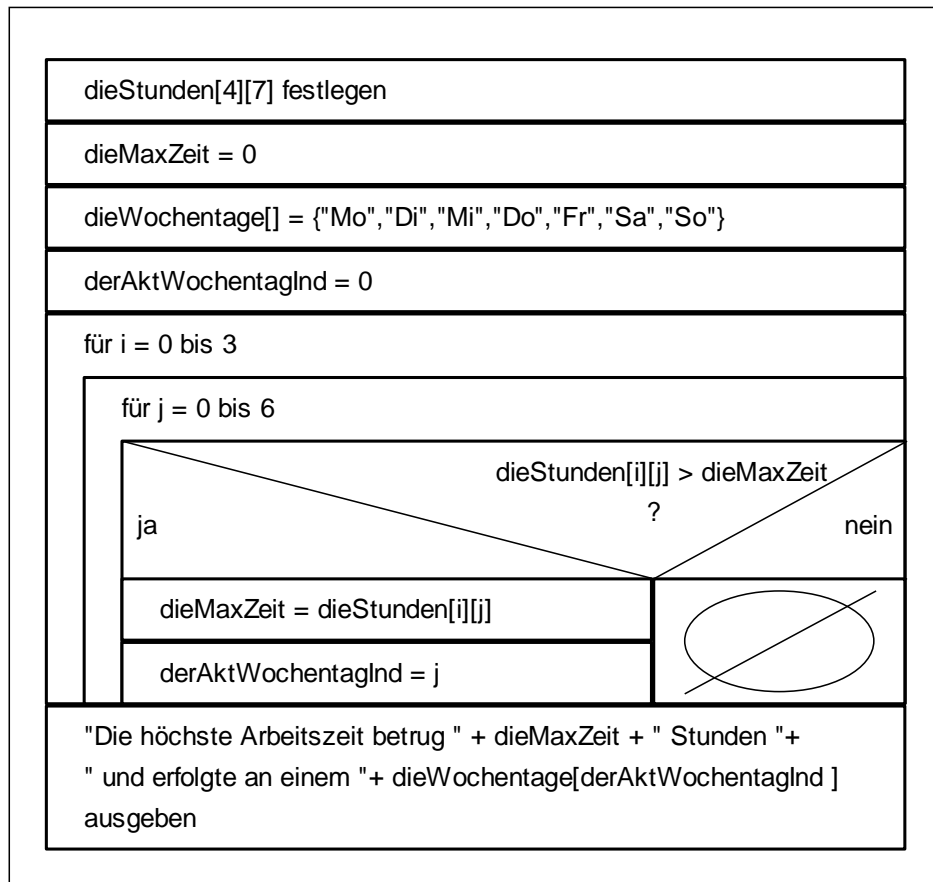
b)



3. a) Gesamte Arbeitszeit (in den 4 Wochen) und prozentualer Anteil der Sonntagsarbeit

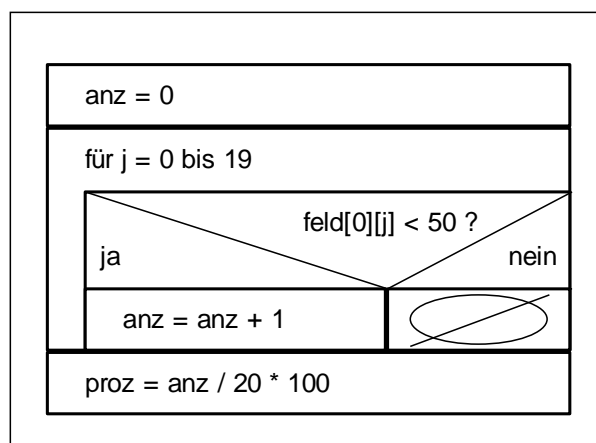


b) Höchste tägliche Arbeitszeit und zugehörigen Wochentag

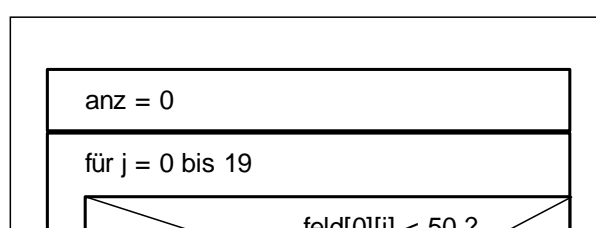


4. Benötigtes Feld: float[n+2][20] feld

a) Prozentualer Anteil der Artikel unter 50 Euro:



b) Liste der Artikel, bei denen der Lagerbestand nicht ausreichend ist.





c) Anzahl Positionen und Rechnungsbetrag jeder Bestellung, sowie höchster Rechnungsbetrag

