



Aufgabe 1 (Notenliste)

Gegeben ist eine Notenliste mit 4 Schülern und je 3 Noten:

		KA1	KA2	KA3
(Index)		0	1	2
Schüler 1	0	1.0	2.4	1.8
Schüler 2	1	3.3	4.0	2.7
Schüler 3	2	1.8	1.7	3.5
Schüler 4	3	2.9	5.0	2.7

1. Berechnen Sie den Durchschnitt eines bestimmten Schülers.
2. Bestimmen Sie die schlechteste Note bei einer bestimmten Klassenarbeit.
3. Berechnen Sie den Gesamtdurchschnitt.
4. Bestimmen Sie den Notendurchschnitt jedes Schülers.
5. Listen Sie für jede Klassenarbeit die beste und schlechteste Note auf.
6. Bestimmen Sie den Schüler mit der schlechtesten Note (falls es mehrere solche Schüler gibt, nur den ersten gefundenen anzeigen).
7. Bestimmen Sie, ob eine bestimmte Note bei einer bestimmten Klassenarbeit vergeben wurde.

Aufgabe 2 (Spielfeld)

Für ein Spiel mit zwei Personen wird ein Spielbrett und Figuren benötigt.
Das Spielbrett wird durch ein zweidimensionales Feld dargestellt. Jedes Feldelement ist entweder frei oder durch eine Figur eines der Spieler belegt.

Beispiel

	Δ				Δ
			⊗		
⊗					
		Δ			
					⊗
			⊗		

- a) Geben Sie die Java-Deklaration des benötigten Feldes an.
- b) Es soll gezählt werden, wie viele Felder von Spieler 1 und Spieler 2 belegt sind.
- c) Geben Sie das Spielfeld auf dem Bildschirm aus.