



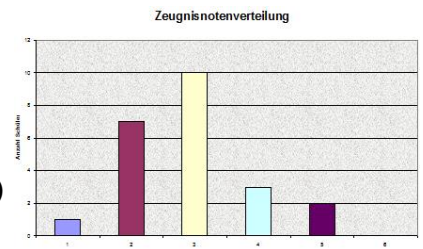
1. Deklaration von Feldern mit bekannten Werten

1	7	10	3	2	0
0	1	2	3	4	5

 (←Index)

Deklaration mit Initialisierung:

```
// Falls der Inhalt des Feldes schon bekannt ist
int[] notenTabelle = {1, 7, 10, 3, 2, 0};
// Die Größe wird automatisch ermittelt und kann dann abgefragt werden
int iTabLaenge = notenTabelle.length;
```



Verwendung:

```
// Ausgabe des Wert des Feldes notenTabelle zum Index i: notenTabelle[i]
```

```
int i;
for (i = 0; i < iTabLaenge; i++) // i ist der Index
{
    System.out.println(_____+" Schüler haben die Zeugnisnote "+_____);
}
```

2. Deklaration von Feldern ohne Zuweisung von Werten

feld

?	?	?	?	?
---	---	---	---	---

Deklaration (mit Speicherplatzreservierung aber ohne Zuweisen von Werten):

```
// Deklaration d.h. Bekanntmachen der Variable
int[] feld;
// Anzahl der Feldelemente festlegen -> Speicherplatz reservieren
feld = new int[5];
```

Werte zuweisen: (Zwei Möglichkeiten)

Einzeln:

```
feld[0] = 0;
feld[1] = 2;
feld[2] = 4;
feld[3] = 6;
feld[4] = 8;
```

Mit einer Schleife:

feld

__	__	__	__	__
----	----	----	----	----

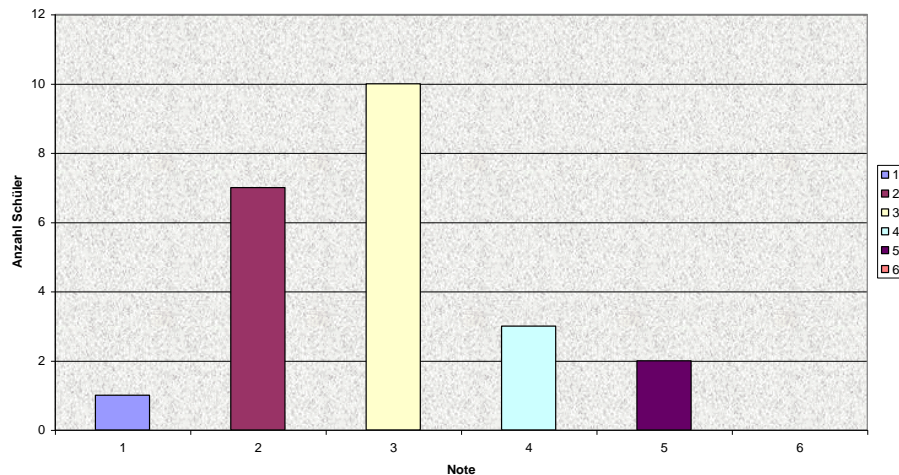


Beispiel 1: Deklaration von Feldern mit bekannten Werten

Lösung

1	7	10	3	2	0
---	---	----	---	---	---

Zeugnisnotenverteilung



notenTabell

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

(←Index)

Deklaration mit Initialisierung:

```
// Falls der Inhalt des Feldes schon bekannt ist
int[] notenTabelle = {1, 7, 10, 3, 2, 0};
// Die Größe wird automatisch ermittelt und kann dann abgefragt werden
int iTabLaenge = notenTabelle.length;
```

Verwendung:

```
int i;
for (i = 0; i < iTabLaenge; i++) // i ist der Index
{
    // Ausgabe des Wert des Feldes notenTabelle zum Index i: notenTabelle[i]
    System.out.println(notenTabelle[i] + " Schüler haben die Zeugnisnote " + (i+1));
}
```



Beispiel 2: Deklaration von Feldern ohne Zuweisung von Werten

tab

--	--	--	--	--

Lösung

Deklaration (mit Speicherplatzreservierung aber ohne Zuweisen von Werten):

```
// Deklaration d.h. Bekanntmachen der Variable
int[] tabelle;
// Anzahl der Feldelemente festlegen -> Speicherplatz reservieren
tabelle = new int[5];
```

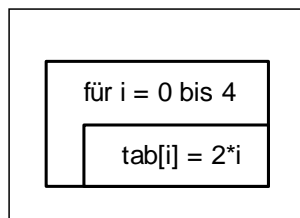
Werte zuweisen:

Zwei Möglichkeiten:

- Einzelne:

```
tabelle[0] = 0;
tabelle[1] = 2;
tabelle[2] = 4;
tabelle[3] = 6;
tabelle[4] = 8;
```

- Mit einer Schleife:



```
int i;
for (i = 0; i <= 4; i++) //Größter Indexwert = Anz. Elemente -1
{
    tabelle[i] = 2*i;
}
```

tab

0	2	4	6	8
---	---	---	---	---